

JOGOS
PARA SE

DIVERTIR FAMÍLIA

EM



É POSSÍVEL APRIMORAR HABILIDADES SOCIAIS E DE COOPERAÇÃO POR MEIO DESSAS INTERAÇÕES EDUCATIVAS



Aspectos das relações humanas, como negociação, sociabilidade e cooperação estão presentes nos jogos, especialmente os que têm foco educativo. Alguns jogos funcionam como laboratórios que trazem recortes e cenários da vida para serem testados pelas hipóteses de seus jogadores. Frente ao sucesso ou insucesso, há a oportunidade de reformular, aprimorar e até repetir a sua hipótese, estimulando o desenvolvimento e as relações sociais.

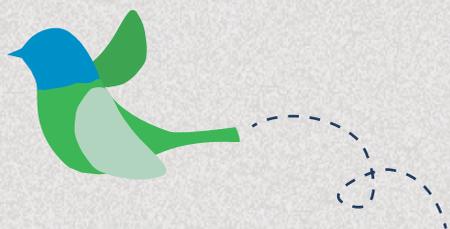
“Processos metacognitivos, que permitem que os indivíduos avaliem como aprendem e podem ‘aprender a aprender’ de outras formas, tornam-se fundamentais em um cenário em que a quantidade de informação e o seu acesso não são mais o gargalo”, ressalta o especialista em jogos, Fernando Tsukumo.

As novas tecnologias vieram com o objetivo de conectar as pessoas, mas em alguns casos provocam o contrário. E é nesse momento que os jogos de mesa vêm à tona como ferramentas de desenvolvimento de habilidades e promoção da interação social.

Diferentemente dos jogos recreativos tradicionais, os jogos de tabuleiro modernos oferecem um nível de desafio focado na solução de problemas, numa experiência prazerosa à



mesa e no valor da coletividade, reforçando princípios educativos. Eles apresentam grandes variações, porém, tendem a trazer um eixo comum de características.





CONCEPT

O jogo Concept propõe um exercício de comunicação não-verbal e de desenvolvimento da linguagem. Os jogadores devem expressar por meio das imagens do tabuleiro o que está escrito nas suas cartas, sem usar nenhuma palavra ou gesto. É um jogo que exercita a capacidade imaginativa e o potencial de abstração do grupo, funcionando como uma ferramenta de estímulo à criatividade.



O Concept tem grande versatilidade e pouca essência competitiva, sendo a experiência de exploração mais importante do que os pontos ou a vitória.





DIXIT

Dixit é um jogo de cartas rápido e envolvente. Uma verdadeira prova à cidadania e imaginação, em que os jogadores representam situações do cotidiano por meio das cartas com ilustrações desenhadas por artistas. Dixit é um dos jogos mais vendidos do mundo na atualidade e é usado amplamente em salas de aula e terapias, trabalhando a associação livre de imagens e outras técnicas.



O jogo auxilia no desenvolvimento de habilidades de contação de história, apreciação de arte e ainda promove a capacidade de articular pensamentos de forma concisa e de compreender metáforas.





DOBBLE

Dobble é um jogo de cartas de destreza e observação que proporciona a pessoas de diferentes idades as mesmas chances de ganhar. Ele propõe que os jogadores se mantenham atentos e concentrados, favorecendo o convívio social e o respeito. O objetivo é encontrar o símbolo em comum entre a carta que está na mão do jogador e a que está na mesa o mais rápido possível.

Dobble apresenta cinco modos diferentes de jogo e contribui para o desenvolvimento emocional, o vocabulário, o repertório visual e a oralidade. Além disso, pode ser usado para o ensino de novas línguas.



IMAGINE

Em Imagine, os participantes podem usar até 60 cartas transparentes com ícones ilustrados para representar conceitos ou palavras. É possível sobrepor, combinar ou fazer movimentos nas cartas para expressar ideias. Um jogo intuitivo, que funciona tanto entre crianças como adultos.



É uma ferramenta para estimular a comunicação, a criatividade, a habilidade de solucionar problemas, a cognição, a expressão artística e o desenvolvimento da linguagem.



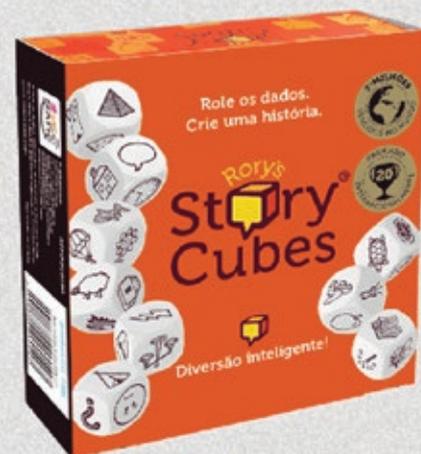
NHAC NHAC

Um dos desafios mais clássicos de todos os tempos ganhou uma versão turbinada em Nhac Nhac. Assim como no jogo da velha, o objetivo é completar uma fileira com três peças da mesma cor. A grande diferença é que as peças têm três tamanhos diferentes, permitindo “comer” o pino adversário e evitando-se que o jogo “dê velha”. É considerado um exercício para desenvolver a habilidade de planejamento e a visão estratégica. Pessoas de diferentes idades podem jogar e se divertir juntas nessa saudável competição.



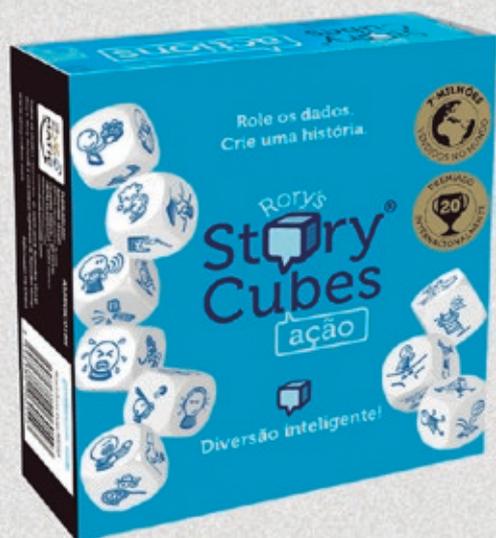


STORY CUBES



Premiado mundialmente por seu cunho educativo, Story Cubes é uma ferramenta de contação de histórias, comunicação e um exercício de improviso. São nove dados com imagens cuida-

dosamente escolhidas para inspirar a criatividade e a imaginação. Basta lançar os cubos e construir uma história com base nas faces viradas para cima.



Além de promover a construção narrativa e a expressão verbal, pode ser usado para ensinar novos idiomas e desenvolver o vocabulário. A cada rolar de dados, os participantes são estimulados a se expressarem, compreendendo o uso do "o quê, quem, onde, quando e por que".

